## 04 Barrieren erkennen | Methodenbox

**Beobachtungsbogen**

**Barrieren entdecken**



### Schau dir den Ort an, den du bei Openguessr siehst und untersuche ihn nach Barrieren. Barrieren können ganz unterschiedlich sein. Zum Beispiel ist es nicht für jeden einfach, Treppen zu steigen oder Informationen zu erkennen, die in kleiner Schrift geschrieben sind oder durch wenige Farbkontraste dargestellt sind.

### Schreibe die Barrieren auf, die du erkennen kannst und tippe, um welche Stadt es sich handelt.

|  |
| --- |
| **Hinweis:** Falls du selbst spielst, kannst du dich per Maustaste umschauen und die Stadt auf der Karte auswählen. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Welche Barrieren sind zu sehen? | Was sollte hier anders gemacht werden? | Ort im Spiel |
|  |  | Getippter Ort: |
| Richtiger Ort: |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Welche Barrieren sind zu sehen? | Was sollte hier anders gemacht werden? | Ort im Spiel |
|  |  | Getippter Ort: |
| Richtiger Ort: |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Welche Barrieren sind zu sehen? | Was sollte hier anders gemacht werden? | Ort im Spiel |
|  |  | Getippter Ort: |
| Richtiger Ort: |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Welche Barrieren sind zu sehen? | Was sollte hier anders gemacht werden? | Ort im Spiel |
|  |  | Getippter Ort: |
| Richtiger Ort: |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Welche Barrieren sind zu sehen? | Was sollte hier anders gemacht werden? | Ort im Spiel |
|  |  | Getippter Ort: |
| Richtiger Ort: |